Score

LOST AND FOUND Movement 2

	J-25		[3	1				1			
SOUND EFFECTS												-
FLUTE SOLO				mic'd solo w/quintet			_					
	<u> </u>			p	f	ŕ			=/ /	f		
BASSOON SOLO						•			nic'à solo se/quintes			
	¢ ≁1		-			•			-f	r (if f	j
F HORN SOLO	Ĩ.	•	•			-		-		•		
	<u>∲∻1</u>	•	•			*		•		*		
FLUTE	<u> </u>	•				-		-		-		
CLARINET 1	<u>\$</u> ≁1			•		*				•		
CLARINET 2	¢∸ 1					-		-		•		
BASS CLARINET	\$ `1	•				*		•				
ALTO SAX 1	ģ- 1	•				-				•		
ALTO SAX 2	ģ→1	*	· · ·			*				•		
TENOR SAX	¢ * 1 −−−−											
BARITONE SAX	¢→1											
TRUMPET 1	ģ ∻ 1	-	•			-						
TRUMPET 2	¢≓ 1					-						
TRUMPET 3	¢∸∎	•				*		-				
MELLOPHONE	¢⇒1					•						
TROMBONE 1	9-1					-		-				
TROMBONE 2	9.00 1											
BARITONE BC	7⇔1											
SOUSAPHONE	9 ⇔1	-				-						
	بة عن		-			-						
SYNTHESIZER 1	P warm strings		n	n	p		n		D.		n	
	¢≈∎											
SYNTHESIZER 2	≫⇔1					•						
TIMPANI	[9 ;⇒1	-	· ·			*	<u> </u>			•		
GLOCKENSPIEL	¢≈1											
XYLOPHONE/ CROTALES	<u>¢⇒1</u>					-						
	¢⇔1					*						
VIBRAPHONE 2	¢ ≫1			-								
(<u>¢≈1</u>					•				-		
MARIMBA 1 〈	9⇔1					•				-		
	≰ ≫1											
MARIMBA 2 〈	⊅⇔1====					-						
	í					•	<u> </u>					
	=											
				· · · · ·		• ©2021						`

LOST AND FOUND | Movement 2

SFX	a -	1	7	· ·	· · · · · ·	21			
FL SOLO OB SOLO	2	<u></u>	•	-			-		
BSN SOLO	9000 °	•			-				
	2 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	3							
n	¢** <u>-</u>								
α.1 α.2									
BASS CL	<u> </u>		en la constanta da c		•	, 			
A SAX 1	\$ \$				0 	f!			
T SAX	<u>ż</u> .		кр 		<u> </u>	<u>ŕ </u>			
BARI SAX	<u> </u>	<u> </u>	р мр	<u>₽</u>	s	·			
	<u> </u>								
тит з	ۇغ								
	<u>7</u> ,	•			α	ř – – – – – – – – – – – – – – – – – – –			
TBN 2	9. ₁₀ -		т тр	f	o	<u>f</u>			
	9.00 · ·		тр тр		0	f			
SYNTH 1	<u> </u>				φ	* • • • • • • • • • • • • • • • • • • •			
(2,5			•	<u>т</u>	<u>₿</u> ₽			
SYNTH 2	9		•	•	-		•		
	9 99								
	<u>ç</u>								
VIBE 1	<u>,</u>	<u> </u>							
VIBE 2	\$** - I	•	•	•		•			
MAR 1	9.÷>	<u> </u>							
MAR 2	<u>, , , , , , , , , , , , , , , , , , , </u>	•			-		•		
PERC 1									
PERC 2									

3



